

Vrijeme izvoza: 22.04.2025. 09:58:31

Repozitorij: repozitorij.ffzg.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 119

Broj izvezenih zapisa: 100

| Naslov | URL | Autori | Naslov izvornika |
|--|-----|---------------------|------------------|
| Primjena nенадзiranog strojnog učenja u grupiranju slika | | Kvasina, Iva | |
| Strojno učenje za detekciju i prepoznavanje lica | | Vlahović, Toma | |
| Uporaba i mogućnosti suvremene enkripcije | | Horvat, Ivan | |
| Klasifikacija slika primjenom nadziranog strojnog učenja | | Roginić, Karla | |
| Strojno učenje u predviđanju zadovoljstva kvalitetom života u studentskoj populaciji | | Puškarić, Damir | |
| Računalno potpomognuta analiza karakterizacije mitskih likova u romanima Neil Gaimana | | Bikić, Mila | |
| Primjena agenata za razgovor u obrazovanju | | Valković, Anabela | |
| Alati generativne umjetne inteligencije u obrazovanju | | Petanjek, Patricija | |
| Izrada sustava za strojno prevodenje | | Gobec, Timo Vilim | |
| Primjena generativne umjetne inteligencije u kreativnoj umjetnosti nacionalnih obilježja | | Baletić, Ana | |
| Treniranje sustava za prepoznavanje slika u domeni zdravstva | | Mikulić, Andrea | |
| Biometrija i zaštita podataka | | Gaćeša, Lana | |
| Alati za provjeru sigurnosti računalnih sustava | | Klarić, Franko | |
| Phishing i slični oblici kibernetičkog kriminala | | Krivić, Vedran | |
| Umjetna inteligencija u prostoru kibernetičke sigurnosti | | Sabo, Ana | |
| Utjecaj umjetne inteligencije na tržište rada | | Lukeš, Filip | |
| Digitalna grafika u procesu izrade reklamnog sadržaja | | Koledić, Lana | |
| Primjena staničnih automata u razvoju kritopisnih sustava | | Liović, Aleksandar | |
| Pristranost velikih jezičnih modela | | Sambolec, Mia | |

| | | | |
|--|--|--------------------|--|
| Utjecaj umjetne inteligencije na web dizajn i web development | | Biškup, Stjepan | |
| Postojeći i potencijalni utjecaj umjetne inteligencije na ljudsku djelatnost | | Butigan, Jelena | |
| Integracija podataka putem interaktivnog razvojnog okruženja Jupyter Notebook | | Radić, Mirna | |
| Izgradnja aplikacije za pretprocesiranje teksta | | Rački, Anela | |
| Neuronski prijenos stila | | Tot, Rea | |
| Rusko-ukrajinski kibernetički konflikti | | Nadoveza, Marija | |
| Sustav za automatsko prepoznavanje govora s ciljem prevodenja | | Mađarić, Filip | |
| Uklanjanje pogrešaka i testiranje softvera | | Kurtić, Anđela | |
| Analiza mnijenja englesko-hrvatsko-španjolskog podatkovnog skupa s društvenih mreža na temu Eurovizije 2022. i 2023. | | Kozolić, Klara | |
| Računalni alati i tehnike za upravljanje i kontrolu kvalitete u testiranju softvera | | Drempetić, Leo | |
| Umjetna inteligencija u glazbenoj produkciji | | Lončar, Stefan | |
| Uloga umjetne inteligencije u prevodenju | | Marić, Ana | |
| Utjecaj pametnih mobitela na razvoj Interneta | | Minga, Ema | |
| Analiza i vizualizacija šteta u osiguranju od potresa na nepokretnim kulturnim dobrima | | Lovrić, Lara | |
| Primjena umjetne inteligencije u stvaranju umjetničkih slika | | Santini, Karmen | |
| Uloga računalne obrade prirodnog jezika i SQL-a u analizi sentimenta | | Brcković, Borna | |
| Utjecaj algoritama društvenih mreža Instagrama i TikToka na uspjeh malih poduzeća | | Mitrović, Lorena | |
| Uporaba konvolucijskih neuronskih mreža za kolorizaciju crno-bijelih slika | | Gregorić, Marin | |
| Snowden | | Knežević, Lara | |
| Generatori pseudo-nasumičnih brojeva | | Matijević, Blanka | |
| Implementacija tehnologija za pomoći slabovidnim osobama u programskom jeziku Python | | Barić, Fran | |
| Kriptovalute - budućnost plaćanja ili prolazni trend? | | Biondić, Karlo | |
| Primjena sustava za računalno potpomognuto prevodenje u domeni obrazovanja | | Matijašec, Ksenija | |
| Struktura, primjena i značaj kriptovaluti | | Omrčen, Luka | |

| | | | |
|--|--|-------------------------|--|
| Usporedba izrade web stranice korištenjem platforme Webflow i ručne izrade s HTML-om, CSS-om i JavaScriptom | | Maljković, Domagoj | |
| Umjetna inteligencija kao pomoć u prevođenju | | Muftić, Vjeran Din | |
| Utjecaj umjetne inteligencije na društvo | | Deraković-Rakas, Patrik | |
| Utjecaj igranja videoigara na školski uspjeh kod srednjoškolaca | | Ivančić, Martin | |
| Digitalizacija i obrada slike i teksta u sustavima za optičko prepoznavanje znakova u domeni bibliotekarstva | | Kmetić, Stela | |
| Govorne tehnologije u programskom jeziku Python za hrvatski jezik | | Sirovec, Lucia | |
| Izrada programa za šifriranje i dešifriranje teksta uz pomoć Cezarove šifre | | Dujlović, Robert | |
| Utjecaj umjetne inteligencije na čovječanstvo | | Meštrović, Nina | |
| Ekspertni sustavi u prirodnim znanostima | | Molan, Laura | |
| Kolačići i personalizirano oglašavanje | | Margetić, Marina | |
| JavaScript u kontekstu domene edukativnih igara | | Dominiković, Luka | |
| Vizualna pismenost i tehnike vizualizacije u visokoškolskom obrazovanju | | Plažanin, Martina | |
| Izrada konzolne aplikacije za pomoć pri učenju kritopisnih sustava | | Klobučar, Nikola | |
| Kevin Mitnick - umijeće hakiranja | | Cvrtnjak, Domagoj | |
| Zaštita i očuvanje Sony PlayStation 2 videoigara | | Lukeš, Filip | |
| "Duboki" i "mračni" internet | | Feriz, Larisa | |
| Kriptologija u Prvom svjetskom ratu | | Vuković, Filip | |
| Metode prijevara na internetu | | Goljački, Matea | |
| Boje u web dizajnu u kozmetičkoj i farmaceutskoj industriji | | Kvasina, Iva | |
| Sustavi za preporuke na internetu | | Bikić, Mila | |
| Uloga digitalnih vizualizacija u nastavi i njihove implikacije za učenje i poučavanje | | Betti, Dominik | |
| Utjecaj streaming servisa na način konzumacije glazbenog i filmskog sadržaja | | Kekić, Lucija | |
| Strojno učenje za predviđanje vrijednosti | | Pavelić, Sven | |

| | | | |
|--|--|-----------------------|--|
| Analiza informacija brendiranja hrvatskog nacionalnog identiteta u svrhu turizma u kontekstu globalizacije | | Horvat, Sara | |
| Analiza informacija primjenom Indeksa nacionalnog brendiranja u RH | | Roginić, Karla | |
| Izgradnja online rječnika hrvatsko-poljskih lažnih prijatelja | | Rački, Anela | |
| Korištenje Pythona u analizi sentimenta | | Tokić, Anamaria | |
| Primjena GPT-3 transformer modela za računalnu obradu jezika | | Balen, Vito | |
| Sigurnost operacijskog sustava Linux | | Hrsto, Petar | |
| Razvitak i praktična primjena NFT tehnologije | | Čvek, Domagoj | |
| Primjena tehnika obrade prirodnog jezika u računalnoj sigurnosti | | Bilić, Ružica | |
| Umjetna inteligencija i kreativnost | | Petanjek, Patricija | |
| Izgradnja terminološke baze za osnovnoškolsku nastavu informatike za hrvatsko-engleski-njemački | | Tolj, Nevenka | |
| Etičko hakiranje i njegova uloga u zaštiti podataka | | Čop, Tena | |
| Razvoj digitalnog asistenta u domeni bankarstva | | Pišonić, Antoni | |
| Primjena blockchain tehnologija u nefinansijske svrhe | | Cota, Ivan | |
| Biometrija kao metoda zaštite podataka | | Kudelić, Gabrijel | |
| Kriptologija u Drugom svjetskom ratu | | Vlahović, Toma | |
| Podzemlje Interneta | | Posavec, Mirna | |
| Primjena i opasnosti Internet of Bodies (IoB) | | Zadro, Karla | |
| Primjena neuronskih mreža pri prepoznavanju slika | | Pečar, Maja | |
| Primjena alata dubokog učenja za prepoznavanje lica | | Santini, Karmen | |
| Strojno prevodenje u odabranoj domeni | | Ravkin, Iris | |
| Zaštita privatnosti na društvenim mrežama | | Bolšec, Lucija | |
| Primjena umjetne inteligencije u muzejima | | Lovrić, Lara | |
| Kriptovalute | | Mance Topić, Kristian | |
| Mehanizmi sinkronizacije između baza podataka | | Sirovec, Lucia | |

| | | | |
|---|--|-----------------------------|--|
| Lokalizacija video igara na primjeru „League of Legends“ | | Tot, Rea | |
| Analiza i primjena programskog jezika Python u nastavi informatike | | Kovač, Antonio | |
| FlagAFlag - razvoj aplikacije za identifikaciju zastava | | Zatezalo, Ivan | |
| Vrste kibernetičkih napada na poduzeća i njihove mjere obrane | | Ljuban, Rahela | |
| Antropologija kiborga | | Omrčen, Hana | |
| Potencijali upotrebe kvantnih računala u polju kriptologije | | Markušić-Novosel, Kristijan | |
| Zaštita podataka i upravljanje informacijama kupaca trgovačkih lanaca | | Pehar, Ivan | |
| Utjecaj web analitike na povećanje vidljivosti | | Krtalić, Anita | |
| Izrada agenta za razgovor na području financija | | Ludvig, Karlo | |
| Umjetna inteligencija i digitalni asistenti u obrazovanju | | Karácsonyi, Dávid | |
| Izgradnja sustava za neuralno strojno prevođenje | | Saratlija, Jelena | |
| Primjena agenta za razgovor u ugostiteljskom poduzeću sa svrhom razvoja korisničke usluge | | Vukašinović, Jurica | |
| Strojno učenje prepoznavanja rukopisne numeracije | | Slota, Marko | |
| Mogućnosti primjene agenata za konverzaciju | | Topić, Antonija | |
| Računalna simulacija ljudskog razgovora u domeni turizma | | Dasović, Matea | |
| Predstavljanje sebe na društvenim mrežama kroz teorije E. Goffmana | | Aunedi, Dora | |
| Internetsko oglašavanje i utjecaj na privatnost korisnika | | Radaić, Ivan | |
| Tipologija prilagodbe posuđenica iz računalne znanosti u hrvatski jezik | | Hunjadi, Vlatka | |
| Upoznatost studenata s metodama zaštite podataka | | Ivančić, Martin | |
| Digitalni otisci i digitalne tetovaže | | Kanaet, Vanessa | |
| E-učenje i web 2.0 alati u obrazovanju | | Ilić, Allana | |
| Tehnologija iza kriptovaluta | | Švigač, Matea | |
| JavaScript u multimedijском prikazu znanja | | Dobrota, Bruno | |
| Hakeri i njihova etika | | Vrančić, Ivona | |
| Analiza rizika u procesu razvoja informacijskih tehnologija | | Bekafigo, Antea | |

| | | | |
|-----------------------------|--|----------------|--|
| Automatsko sažimanje teksta | | Viher, Helena | |
| Mrežna forenzika | | Šeruga, Dona | |
| Sigurnost baza podataka | | Čaić, Karlo | |
| Superračunala | | Đurđek, Matija | |